

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SKEMA	xi
DAFTAR DIAGRAM	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Rumusan Masalah	2
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II	4
A. Deskripsi	4
1. Olahraga Golf.....	4
2. Anatomi dan Biomekanik.....	7
3. Nyeri Pinggang	13
4. Frekuensi Main	17
5. <i>Visual Analouge Scale (VAS)</i>	18
B. Kerangka Berpikir.....	18
C. Kerangka Konsep.....	21
D. Hipotesis.....	21
BAB III.....	22
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	22
1. Tempat Penelitian	22

2.	Waktu Penelitian.....	22
B.	Metode Penelitian.....	22
1.	Pendekatan Penelitian	22
2.	Jenis Penelitian.....	22
3.	Desain Penelitian	22
C.	Populasi dan Sampel Penelitian.....	23
1.	Populasi Penelitian.....	23
2.	Sampel Penelitian.....	23
3.	Kriteria Sampel.....	23
a.	Kriteria Inklusi.....	23
D.	Instrumen Penelitian	24
1.	Variabel Penelitian.....	24
E.	Definisi Konseptual.....	24
F.	Definisi Operasional.....	25
G.	Teknik Analisis Data.....	25
1.	Analisis Univariat.....	25
2.	Analisis Bivariat.....	25
BAB IV	27	
A.	Gambaran Hasil Penelitian.....	27
1.	Gambaran Umum Sampel Penelitian	27
2.	Hasil Pengukuran Frekuensi Bermain dan Keluhan Nyeri Pinggang	29
B.	Analisis Data Uji Statistik	30
BAB V.....	31	
A.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	31
1.	Frekuensi Main	31
2.	Keluhan Nyeri Pinggang	32
3.	Hubungan Antara Frekuensi Main Dengan Keluhan Nyeri Pinggang Pada Pemain Golf	32
B.	Keterbatasan Penelitian	34
BAB VI.....	34	
A.	Kesimpulan.....	34
B.	Saran	34
DAFTAR PUSTAKA	35	

LAMPIRAN..... 37



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Fase Gerak Full Swing	5
Gambar 2.2 Ligamen Vertebra Regio Lumbal.....	8
Gambar 2.3 Intervertebralis Disc	9
Gambar 2.4 Lumbar Facet	9
Gambar 2.5 Muscle of The Lumbal	10
Gambar 2.6 Anatomy Vertebra Lumbal	11
Gambar 3.1 Visual Analogue Scale (VAS) score card	25

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Hasil Pengukuran Frekuensi Bermain dan Keluhan Nyeri Pinggang 29
Tabel 4.2 Hasil Analisa Uji Statistik..... 30

DAFTAR SKEMA

Skema 2. 1 Kerangka berpikir.....	20
Skema 2. 2 Kerangka Teori.....	21
Skema 3. 1 Desain Penelitian.....	22

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4.1 Distribusi Sampel Berdasarkan Usia.....	28
Diagram 4.2 Distribusi Sampel Berdasarkan Tinggi Badan	28
Diagram 4.3 Distribusi Sampel Berdasarkan Berat Badan	29
Diagram 4.4 Distribusi Sampel Berdasarkan Durasi Permainan	29

DAFTAR SINGKATAN

EO	: <i>Extensor Oblique</i>
ES	: <i>Erector Spine</i>
IO	: <i>Internal Oblique</i>
IMT	: Indeks Massa Tubuh
MVC	: <i>Maximal Voluntary Contraction</i>
ODI	: <i>Oswestry Disability Index</i>
OB	: <i>Out of Bound</i>
GMx	: <i>Gluteus Maximus</i>
Gme	: <i>Gluteus Medius</i>
GRF	: <i>Ground Reaction Force</i>
PR	: <i>Prevalence Ration</i>
PW	: <i>Pitching Wedge</i>
ROM	: <i>Range of Motion</i>
SLR	: <i>Straight Leg Raising</i>
SW	: <i>Sand Wedge</i>
VAS	: <i>Visual Analogue Scale</i>
WHO	: <i>World Health Organization</i>

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Surat Kesediaan Sampel.....	37
Lampiran 2: Kuisisioner Penelitian.....	44
Lampiran 3: Surat Persetujuan Penelitian.....	45
Lampiran 4: Hasil Uji Statistik.....	46
Lampiran 5: Dokumentasi Penelitian.....	47